

# Studienverlauf im Master-Studiengang Fachgebiet System Design

an der HTW-Berlin (Studien- und Prüfungsordnung für den konsekutiven Masterstudiengang System Design/Game Design (SD/GD) im Fachbereich Gestaltung und Kultur, vom 7. Juli 2021)

## 1. Semester

### System Design Projekt A

PS | 6 SWS | 16 LP

### Independent Coursework 1

PS | 2 SWS | 5 LP

### Methoden und Diskurse

PÜ | 2 SWS | 5 LP

### System Thinking

PÜ | 2 SWS | 5 LP

Summe 1. Semester 31 LP

## 2. Semester

### System Design Projekt B

PS | 8 SWS | 20 LP

### Independent Coursework 2

PÜ | 2 SWS | 5 LP

### AWE-Modul 1 /Fremdsprachen\*

PS | 2 SWS | 2 LP

### AWE-Modul 2 /Fremdsprachen\*

PÜ | 2 SWS | 2 LP

Summe 2. Semester 29 LP

## 3. Semester

### Masterarbeit

25 LP

### Masterseminar und Abschlusskolloquium

PS | 2 SWS | 5 LP

Summe 3. Semester 30 LP

Summe Studium 90 LP

## Erläuterungen

P Projekt  
Ü Übung  
PS (Projekt-)Seminar  
SWS Semester Wochen Stunden  
5 LP Leistungspunkte (ECTS) / Credits

\* AWE-Module/Fremdsprachen  
Belegvarianten (gemäß § 8)

1. AWE + AWE
2. AWE + Fremdsprache
3. Fremdsprache + Fremdsprache
4. Deutsch als Fremdsprache



htw

Hochschule für Technik  
und Wirtschaft Berlin  
University of Applied Sciences